

PENGUMUMAN
No. 1802/PDIII.PL29/IX/2022

Dari : Pembantu Direktur III Bidang Kemahasiswaan, Alumni & Kerjasama
Untuk : Mahasiswa/i Politeknik Negeri Batam
Perihal : Seleksi Peserta Pekan Kreativitas Pemuda Indonesia (PKPI) Tingkat Provinsi Kepulauan Riau Tahun 2022

Menindaklanjuti surat dari Dinas Kepemudaan dan Olahraga Pemerintah Provinsi Kepulauan Riau Nomor 120/424/DISPORA-B1/2022 untuk menugaskan 4 (empat) orang pemuda kreatif terdiri dari 2 (dua) orang Putra dan 2 (dua) orang Putri mengikuti Seleksi Peserta Pekan Kreativitas Pemuda Indonesia (PKPI) Tingkat Provinsi Kepulauan Riau Tahun 2022 sesuai dengan persyaratan ketentuan pelaksanaan dan kriteria ketentuan kompetensi terlampir.

Bagi mahasiswa/i yang berminat silahkan menghubungi saudara **Fais** melalui *WhatsApp* **0816 3653 197** paling lambat hari Senin tanggal 26 September 2022.

Demikian pengumuman ini dibuat untuk dapat diperhatikan. Terima kasih.

Batam, 23 September 2022
Pembantu Direktur III
Bidang Kemahasiswaan, Alumni dan Kerjasama



Dr. Muhammad Laenuddin, S.Si., M., Sc
NIP. 197602142014041001

Lampiran 2

Nomor : 120 / 424 /DISPORA-B1/2022

Tanggal : 21 September 2022

KETENTUAN PELAKSANAAN

A. Persyaratan Umum

1. WNI Pria dan/atau Wanita berusia 16 – 30 tahun;
2. Belum pernah menikah;
3. Pendidikan minimal SLTA atau sederajat;
4. Berkelakuan baik, dibuktikan dengan SKCK dari kepolisian;
5. Sehat Jasmani dan Rohani yang dibuktikan dengan surat keterangan dari dokter;
6. Sanggup mengikuti seluruh rangkaian kegiatan Pekan Kreativitas Pemuda Indonesia Tahun 2022, dibuktikan dengan Surat Pernyataan;
7. Menyerahkan biodata peserta;
8. Menyerahkan pas photo berwarna ukuran 3x4 sebanyak 3 lembar;
9. Menyerahkan foto copy KTP 1 (satu) lembar;
10. Dapat berkomunikasi Bahasa Inggris (aktif/pasif);
11. Mampu berkomunikasi termasuk menggunakan internet dan media sosial (SMS, WA, facebook, twitter, email, dll);
12. Melengkapi Company Profile/ Bahan Pemaparan dilengkapi dokumen pendukung;
13. Hasil karya yang dipamerkan merupakan hasil karya terbaru dan tidak melanggar hak kekayaan intelektual pihak manapun. Jika di kemudian hari terdapat isu atau klaim terkait hak cipta, maka hal itu akan menjadi tanggung jawab peserta;
14. Peserta yang mengikuti Seleksi Pekan Kreatif Pemuda Indonesia adalah peserta yang pernah mengikuti lomba/ajang/kompetensi tingkat provinsi dan masuk dalam nominasi terbaik.
15. **Peserta membawa perlengkapan yang akan ditampilkan dalam seleksi sesuai masing-masing kategori bidang kreativitas tersebut.**
16. Membawa surat tugas dari Dispora/instansi yang bersangkutan;
17. Seluruh persyaratan diserahkan pada saat registrasi peserta.

B. Persyaratan Khusus

1. Tidak terlibat penyalahgunaan NAPZA, mengidap HIV/AIDS, (dibuktikan dengan Surat Keterangan dari Dokter/Rumah Sakit Pemerintah), pergaulan bebas dan penyimpangan perilaku seksual termasuk LGBT;
2. **Memiliki kreativitas (Bidang: Musik/Kuliner/ Kriya/Fashion/ Film) untuk di seleksi tingkat provinsi.**
3. Memiliki pemahaman/keterampilan Kesenian dan Budaya Lokal;
4. Dapat mempromosikan/ memeragakan produk khas/unggulan daerah;
5. Dapat berkomunikasi Bahasa Inggris (aktif/pasif);
6. Mampu berkomunikasi termasuk menggunakan internet dan media sosial (SMS, WA, facebook, twitter, email, dll);
7. Seluruh persyaratan diserahkan pada saat registrasi peserta.

C. Catatan

1. Persyaratan umum dan khusus wajib dipenuhi oleh peserta terpilih yang telah dinyatakan lulus seleksi tingkat provinsi;
2. Biaya perjalanan peserta dari provinsi asal ke lokasi kegiatan (kota Gorontalo) PP menjadi tanggung jawab panitia pusat (kemenpora) biaya akomodasi, konsumsi dan lumpsum selama kegiatan berlangsung;
3. Biaya perjalanan peserta yang di Pulau Sulawesi menggunakan transportasi darat ditanggung oleh panitia pusat (kemenpora) dan biaya akomodasi, konsumsi, lumpsum selama kegiatan berlangsung;
4. Check in peserta pada hari Kamis tanggal 5 Oktober 2022, mulai pukul
5. 08.00 s.d. 17.00 WITA, sedangkan Check out peserta pada hari Minggu, 9 Oktober 2022, mulai pukul 00.00 WITA;
6. Peserta membawa segala persiapan/kebutuhan Parade Karnaval/Pameran/Pentas Seni/lomba-lomba, dll;

D. Seleksi Tingkat Provinsi Kepulauan Riau

1. Melakukan pendaftaran secara *online* sesuai *link* yang telah diberikan disertai mengupload pas photo dan KTP;
2. Membawa surat tugas dari Dispora/instansi yang bersangkutan;
3. Mengikuti proses seleksi yang terdiri dari tes tertulis, wawancara dan penampilan/peragaan sesuai bidang kreatifitas yang dipilih;
4. Seluruh biaya pelaksanaan seleksi tingkat provinsi ditanggung oleh masing-masing peserta/dinas yang bersangkutan.

KRITERIA KETENTUAN KOMPETENSI

1. Bidang Musik

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. Peserta akan membawakan 1 buah lagu wajib dan 1 buah lagu Nusantara (mewakili Provinsi masing-masing);
- b. Lagu wajib untuk laki-laki berjudul Rumah Singgah (penyanyi asli adalah Fabio Asher);
- c. Lagu wajib untuk perempuan berjudul Tak Ingin Usai (penyanyi asli adalah Keisya Levronka);
- d. Lagu Nusantara merupakan lagu daerah asal Provinsi masing-masing;
- e. Peserta akan tampil maksimal selama 10 menit (untuk 2 penampilan);
- f. Peserta wajib menyediakan aransemen musik pengiring dalam bentuk MP3 yang akan diserahkan kepada pihak panitia sebelum penampilan;
- g. Peserta wajib menggunakan pakaian penampilan sesuai dengan asas kesopanan;
- h. Dalam performance peserta akan membawakan lagu wajib dan lagu Nusantara versi terbaik peserta : Intro, Interlude, dan Refrain (reff).
Contoh : bagian lagu dalam ajang kompetisi Indonesian Idol
- i. Peserta wajib mengirimkan kepada panitia lirik lagu dalam bahasa daerah dan diterjemahkan dalam bahasa Indonesia, dalam format Word yang dikonversi ke dalam format PDF maksimal 500kb.

2. Bidang Film

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. Peserta wajib melakukan perekaman video di lokasi pariwisata yang ada di Provinsi Gorontalo (saat sesi vacation di Provinsi Gorontalo);
- b. Konsep video berisi pembukaan, isi, dan penutup menerapkan sistem 5W1H dan menitikberatkan pada promosi pariwisata;
- c. Durasi video berkisar minimal 3 menit dan maksimal 5 menit;
- d. Format video MP4 dengan ukuran frame portrait 9:16;
- e. Untuk mendeteksi video peserta wajib menyelipkan hastag #mondalengo (mondalengo berarti jalan-jalan dalam bahasa Gorontalo)

3. Bidang Fashion

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. Terdiri dari 2 orang peserta (laki-laki dan perempuan). **Keterangan:** Model peraga bisa berasal dari Provinsi masing-masing, jika tidak menyediakan model peraga Panitia akan menyediakan model peraga dari Provinsi Gorontalo dengan sistem kontrak/honorarium;
- b. Peserta wajib menyiapkan busana menggunakan kain khas tradisional Nusantara (70% wastra daerah);
- c. Peserta wajib menyediakan busana gaun malam untuk perempuan dan setelan jas atau kemeja formal untuk laki-laki (dengan konsep tema: Modern Etnik);
- d. Peserta menyiapkan presentasi design yang berisi:
 - Judul design
 - Tema
 - Skema warna
 - Bahan yang digunakan
 - Penjelasan konsep rancangan
 - Target konsumen
 - Sketsa design busana (laki-laki dan perempuan)

4. Bidang Kuliner

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. Diwakili oleh 1 orang peserta (laki-laki atau perempuan);
- b. Peserta dapat didampingi oleh 1 orang asisten perwakilan Provinsi;
- c. Peserta wajib mengirimkan ide menu masakan Nusantara dalam bentuk resep yang berisi:
 - Alat dan bahan yang digunakan
 - Tahapan pembuatan
 - Foto hasil masakan
- d. Resep dibuat dalam format Word yang dikonversi ke dalam format PDF maksimal 500kb dan dikirimkan kepada Panitia.

5. Bidang Kriya

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. Peserta diwakili oleh 1 orang peserta (laki-laki atau perempuan);
- b. Peserta wajib menyediakan minimal 1 tahun atau maksimal tidak terbatas hasil kriya dari daerah masing-masing;
- c. Hasil karya kriya menggunakan bahan daur ulang sehingga dapat memanfaatkan limbah di sekitarnya dengan sentuhan kreativitas menjadi karya kriya yang bermanfaat dan bernilai jual tinggi;
- d. Peserta dapat mempresentasikan hasil karya kriyanya dengan keunggulan bahan daur yang digunakan dan hasil karya berupa icon monument atau ciri khas daerah masing-masing.

6. Bidang Grafika

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. **Kompetisi bidang grafika dikhususkan untuk kompetisi skala daerah Provinsi Gorontalo;**
- b. Peserta terdiri dari laki-laki dan perempuan pada jenjang pendidikan SMA/SMK/MA Sederajat dan/atau Perguruan Tinggi;
- c. *Design* kaos tema "*Urban Style*" icon Monumen Gorontalo, seperti: Pakaya Tower, Benteng Otanaha, Monumen Nani Wartabone atau Rumah Adat Gorontalo, dengan menambahkan simbol atau tulisan penjelasan akan icon yang dimaksud;
- d. *Design* kaos dibuat menggunakan aplikasi design seperti: *Adobe Photoshop*, *Corel Draw*, dan *Adobe Illustrator*;
- e. Peserta wajib mengirimkan *design* gambar dan warna kaos dalam format JPG kepada Panitia (untuk penilaian tambahan pada babak penyisihan);
- f. Apabila dinyatakan lolos seleksi design peserta wajib mencetak kaos ukuran M dan L;
- g. Hasil *design* kaos yang lolos ke babak final akan dipresentasikan dengan di hadapan dewan juri dengan model peraga yang telah disiapkan oleh Panitia.

7. Bidang IT Software

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. **Kompetisi bidang IT software dikhususkan untuk kompetisi skala daerah Provinsi Gorontalo;**
- b. Peserta adalah tim yang terdiri dari maksimal 3 orang;
- c. Peserta terdiri dari laki-laki dan perempuan pada jenjang pendidikan SMA/SMK/MA Sederajat dan/atau Perguruan Tinggi
- d. Peserta wajib membuat prototype, desain, dan presentasi start-up competition dengan tema "Gorontalo Inovasi dan Solusi";
- e. Peserta akan melakukan demo program dan uji coba oleh dewan juri;
- f. Peserta dengan ide dan solusi terbaik akan memenangkan kompetisi ini.

8. Bidang IT Hardware

Kriteria lomba adalah sebagai berikut:

- a. **Kompetisi bidang IT hardware dikhususkan untuk kompetisi skala daerah Provinsi Gorontalo;**
- b. Peserta adalah tim yang terdiri dari maksimal 3 orang;
- c. Peserta terdiri dari laki-laki dan perempuan pada jenjang pendidikan SMA/SMK/MA Sederajat dan/atau Perguruan Tinggi;
- d. Peserta dapat merepresentasikan hasil karya robotika dengan tema "Masa Depan Gorontalo 2035";
- e. Karya robotika yang dapat diarahkan dan menyelesaikan masalah dengan solusi terbaik akan memenangkan kompetisi ini.