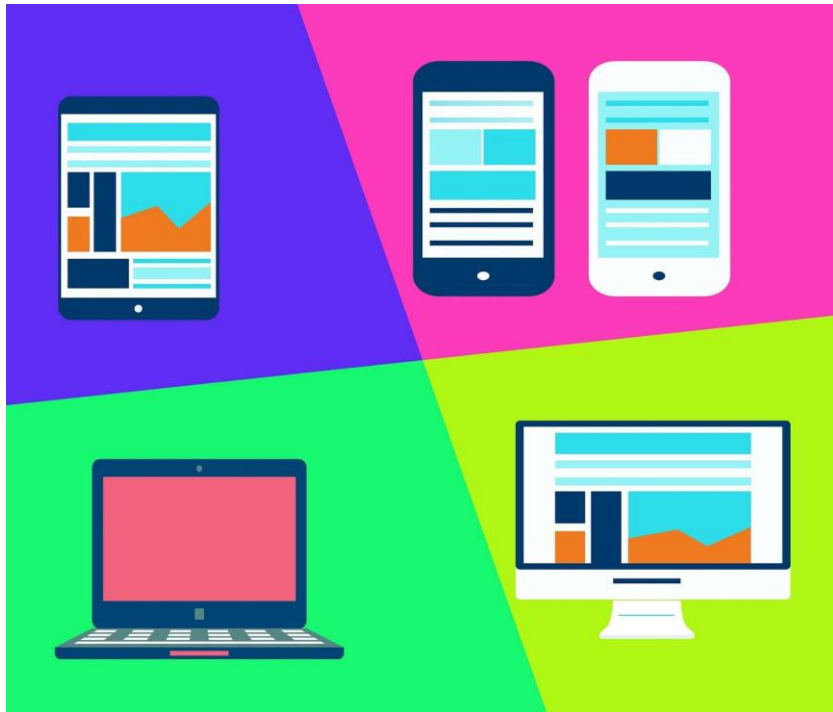


User Interface (UI)

Dwi Ely Kurniawan, M.Kom
dwialikhs@polibatam.ac.id

Apa itu USER INTERFACE (UI) ?



User interface adalah **bagian visual** dari aplikasi (software) dan device (hardware) yang memastikan;

- bagaimana pengguna berinteraksi
- bagaimana informasi ditampilkan di layarnya.

User interface sendiri menggabungkan konsep **desain visual**, **desain interaksi**, dan **infrastruktur informasi**.

Tujuan dari user interface adalah *untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience*.

Mengapa UI Penting ?

Desain user interface sangat penting karena akan menentukan *bagaimana seseorang berinteraksi dengan website dan aplikasi tersebut dengan mudah.*

UI → salah satu faktor yang menentukan peningkatan traffic website.

Maka seorang developer atau designer UI harus memperhatikan kedua hal yakni user dan interface

User

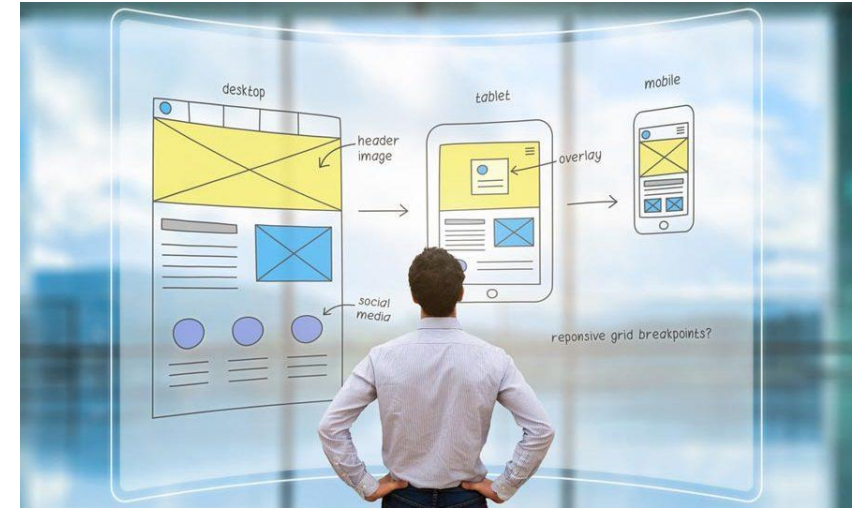
- Gampang digunakan
- Mudah dipahami
- Gak bikin bingung
- Semuanya jelas, mana yang bisa dipencet atau enggak

Interface

Clean
Modern
Rapi
Keren
Cakep
Kekinian
Colorful
Gak boring

Karakteristik UI yang Baik

1. **Jelas:** agar pengguna mudah menggunakan dalam berinteraksi dengan sistem. Bagaimana cara menggunakan dan menavigasikan menu.
2. **Singkat:** UI yang jelas akan membuat UX bagus, tetapi juga harus berhati-hati agar penjelasan tidak terlalu panjang.
3. **Familiar:** sesuatu yang sudah pernah dilihat sebelumnya.
4. **Responsif:** Interface website harus bisa bekerja dengan cepat. Jika akses (loading) interface cepat tentunya user experience juga akan semakin baik.



5. **Konsisten:** konsistensi pada interface dapat membantu pengguna untuk mengerti pola.
6. **Menarik:** → menarik untuk digunakan, namun tetap harus memperhatikan fungsi website.
7. **Efisien:** → user interface yang baik harus memastikan bahwa website dan aplikasinya bisa digunakan dengan efisien.

Desain Spesifikasi User Interface (UI)

Dalam siklus-hidup pengembangan sistem/aplikasi, merancang User Interface merupakan bagian dari tahap “**Desain**”.

Output dari proses merancang User Interface adalah Dokumen Spesifikasi Desain.

Dokumen Spesifikasi Desain terdiri dari:

- Ikhtisar naratif
- Contoh Desain
- Pengujian dan evaluasi kegunaan

Design Specification
<ol style="list-style-type: none">1. Narrative Overview<ol style="list-style-type: none">a. Interface/Dialogue Nameb. User Characteristicsc. Task Characteristicsd. System Characteristicse. Environmental Characteristics2. Interface/Dialogue Designs<ol style="list-style-type: none">a. Form/Report Designsb. Dialogue Sequence Diagram(s) and Narrative Description3. Testing and Usability Assessment<ol style="list-style-type: none">a. Testing Objectivesb. Testing Proceduresc. Testing Results<ol style="list-style-type: none">i) Time to Learnii) Speed of Performanceiii) Rate of Errorsiv) Retention over Timev) User Satisfaction and Other Perceptions

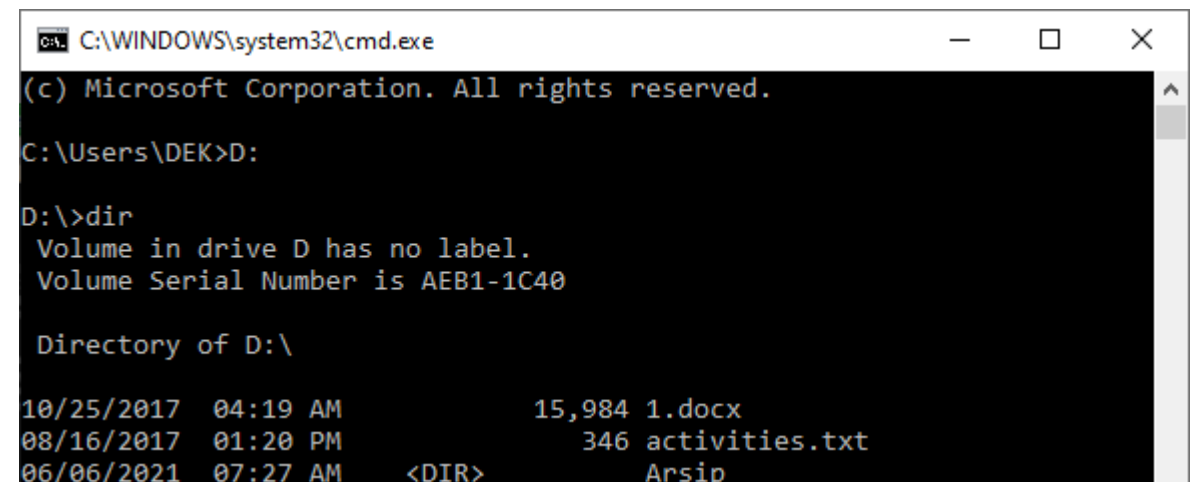
Seumber: Joseph Valacich, Joey George; Modern Systems Analysis and Design

Bentuk Interaksi Pengguna

Secara umum terdapat 5 bentuk interaksi antara pengguna dan aplikasi:

1. Command Language Interaction
2. Menu Interaction
3. Form Interaction
4. Object-Based Interaction
5. Natural Language Interaction

COMMAND LANGUAGE INTERACTION



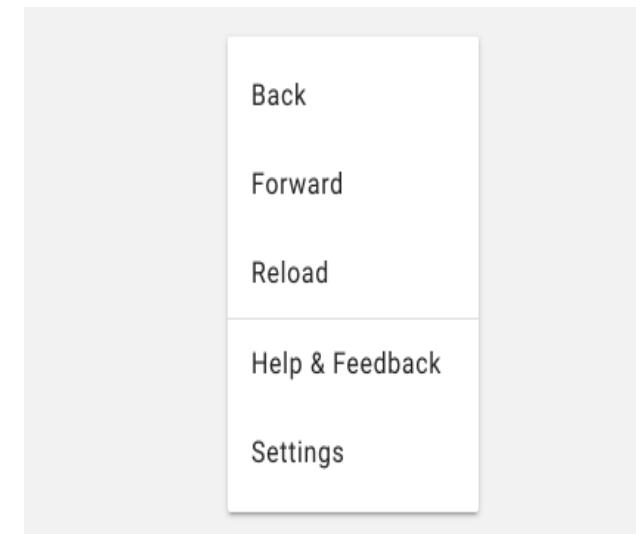
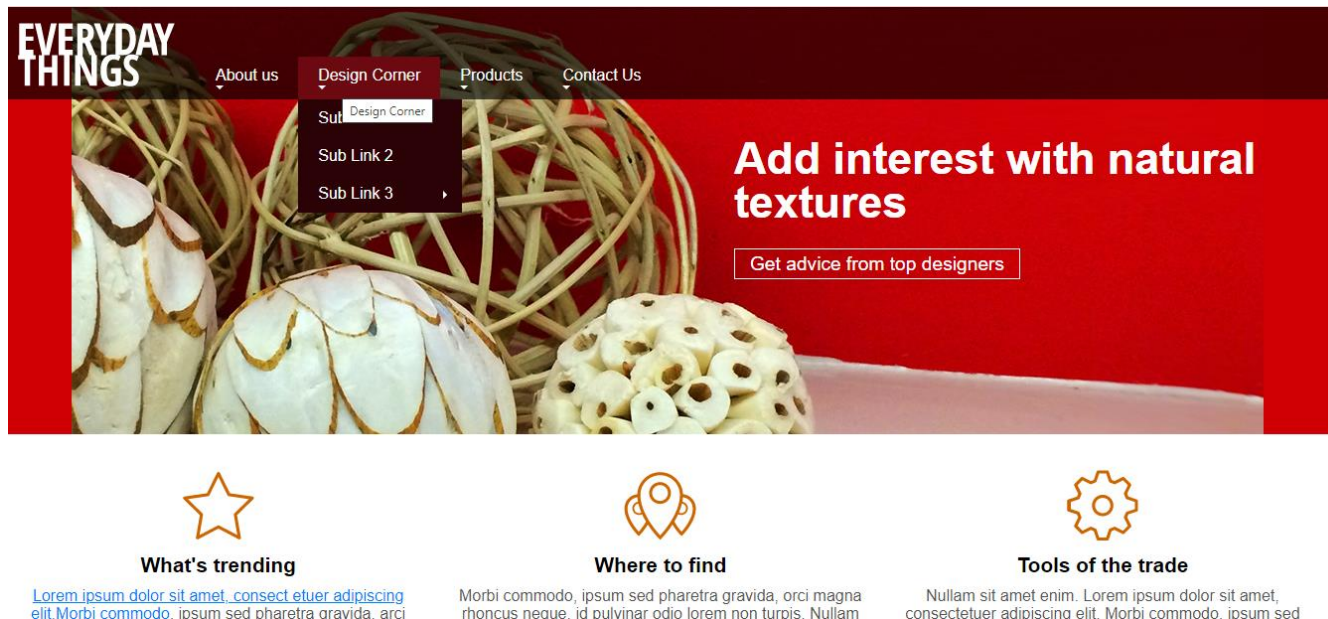
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\DEK>D:
D:\>dir
Volume in drive D has no label.
Volume Serial Number is AEB1-1C40

Directory of D:\

10/25/2017  04:19 AM                15,984  1.docx
08/16/2017  01:20 PM                 346 activities.txt
06/06/2021  07:27 AM                <DIR>      Arsip
```

Contoh Menu Interaction

Menus adalah sebuah cara dari sistem untuk mempresentasikan pilihan-pilihan instruksi kepada user dimana tiap instruksi dapat menyebabkan perubahan kondisi interface.



Seleksi bisa dilakukan dengan Cursor key, mouse click, maupun Alternate (Alt) yang ditambah dengan kode huruf atau angka.

Contoh FORM Interaction

Form Interaction adalah sebuah cara dari sistem **interaktif untuk meminta data atau informasi** ke pengguna.

Menyediakan beberapa pertanyaan disertai dengan kolom kosong yang nantinya akan diisi oleh user sesuai batas maksimal kolom tersebut.

Shop

Choose the bottles you'd like to order, your shipping state, and preferred shipping method, and we'll give you an estimated total with tax.

Extra Virgin, Cold-Pressed

You've never tasted olive oil this delicious.

Price: \$10/bottle

Quantity desired:

Cold-Pressed

Ideal for cooking.

Price: \$8/bottle

Quantity desired:

Garlic-infused

If you love garlic, this is the one for you.

Price: \$10/bottle

Quantity desired:

Estimate Order

State:

Shipping: ☒ Pick up ☐ US ☐ UPS

Special:

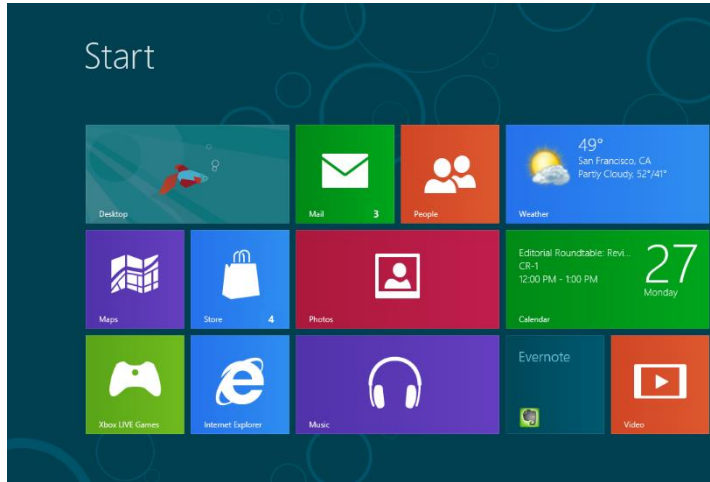
☐ This is a gift

☐ Use gold-flecked bottles

☐ Use plastic caps instead of cork

Click to estimate:

Contoh Object-based Interaction



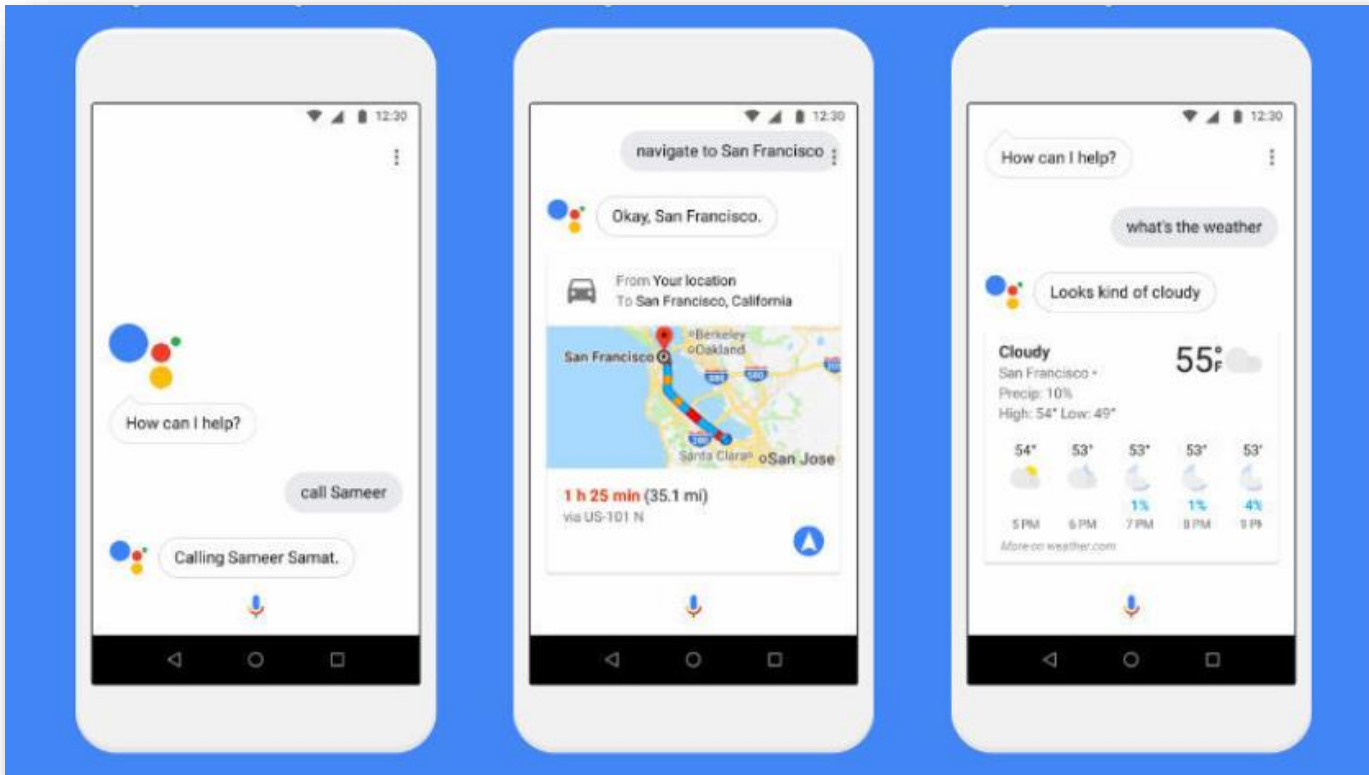
Interaksi dengan objek pada layar sehingga aktifitas akan dikerjakan oleh komputer

Mewakili suatu objek dalam antarmuka, dapat merupakan suatu lambang dari sebuah aplikasi atau tindakan.



Contoh Natural Language Interaction

Interaksi metode ini dapat diterapkan dengan input audio atau keyboard/keypad.



Bahasa alami atau yang disebut dengan natural language adalah suatu bahasa yang diucapkan, ditulis, disyaratkan oleh manusia untuk berkomunikasi umum.

Jadi bahasa alami/ natural language yaitu bahasa yang dimengerti oleh manusia.

UI/UX



UI

UI adalah desain antarmuka yang lebih memfokuskan pada keindahan dari sebuah tampilan.

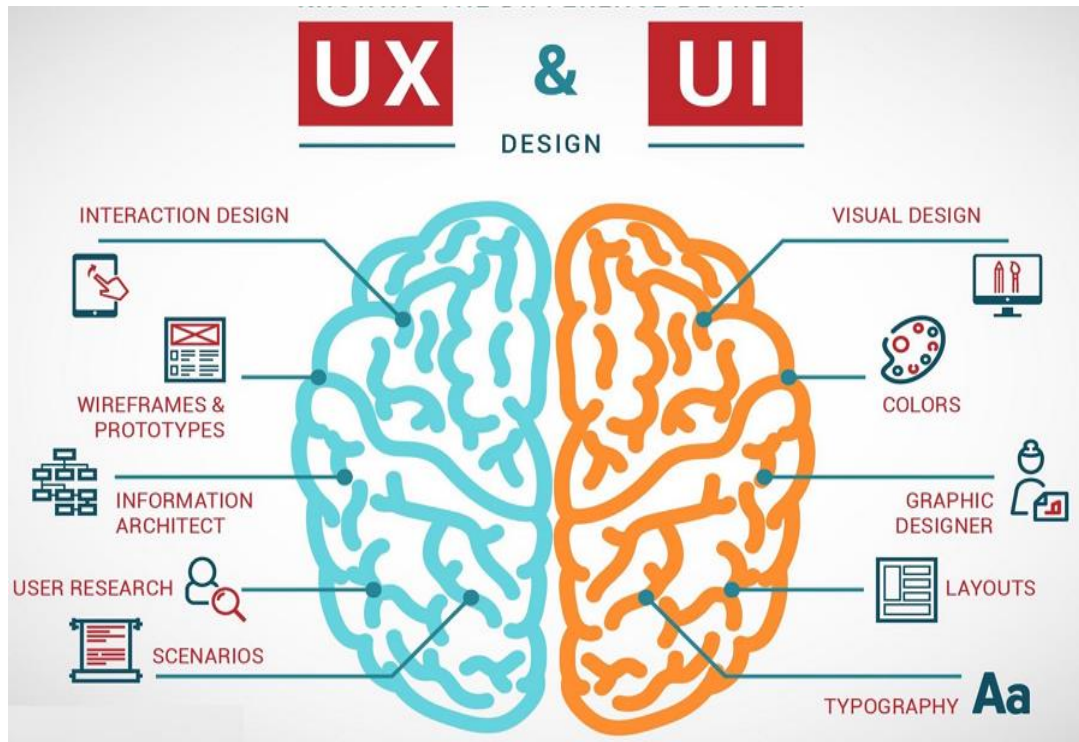
Pemilihan warna yang baik dan pas dan hal-hal lainnya yang membuat tampilan web **lebih enak dipandang mata** dan membuat **pengujung betah** berlama-lama.

UX

UX merupakan desain yang digunakan untuk **meningkatkan kepuasan** dari pengguna website melalui *kesenangan dan kegunaan* yang diberikan dalam interaksi antara pengguna internet atau pengunjung dan produk.

UX inilah yang berfungsi untuk membuat website e-commerce kita menjadi lebih mudah dan tidak membingungkan pengguna.

UI vs UX



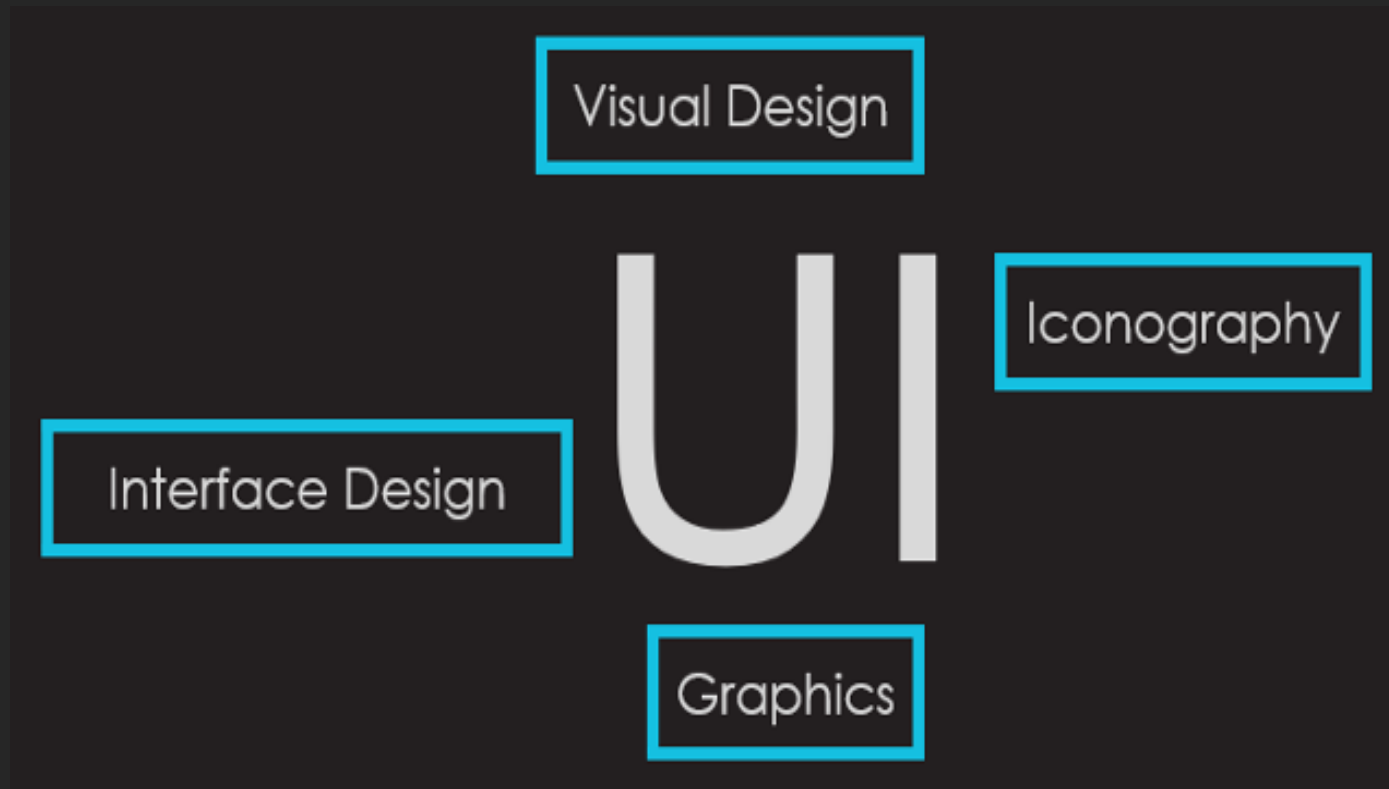
UI lebih mementingkan tampilan permukaan dan keseluruhan nuansa desain.

UX lebih mencakup kepada seluruh spektrum pengalaman pengguna.

Jika kita ingin agar pengguna menyukai perangkat lunak kita maka, kita harus mendesainnya agar berperilaku seperti yang disukai orang: penuh respek, murah hati, dan bermanfaat”.

(Alan Cooper, software designer and programmer)

USER INTERFACE (UI)



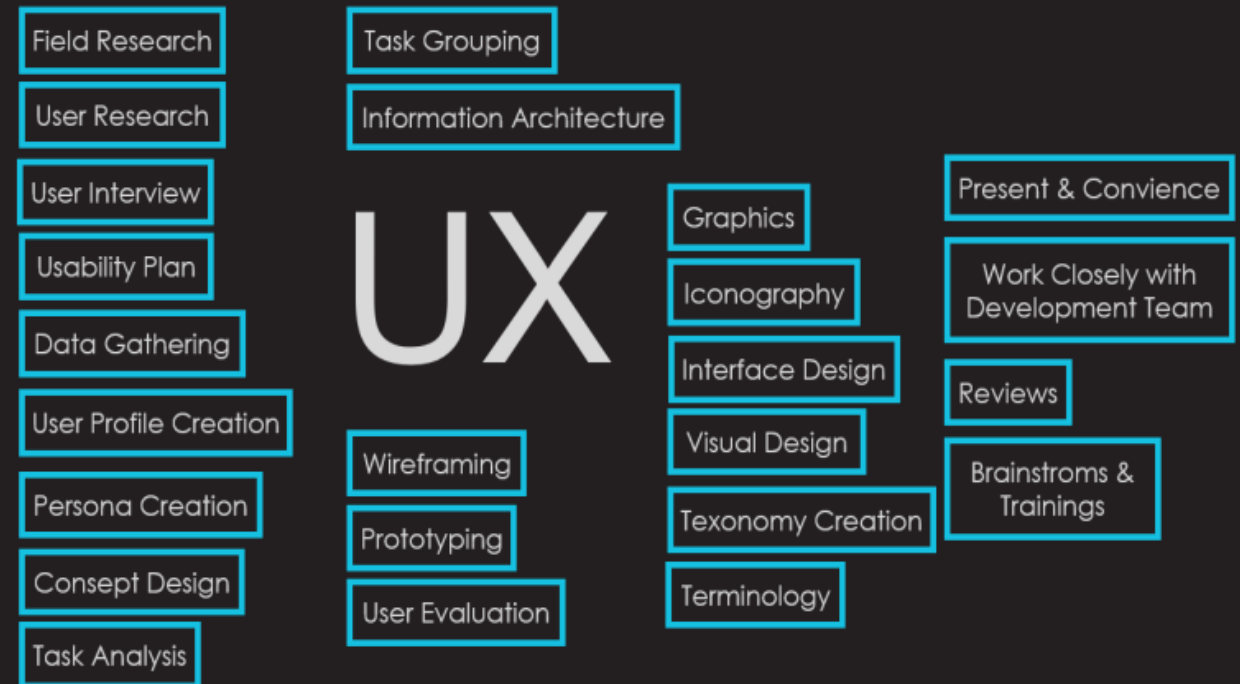
UI designer akan mampu memproduksi 4 hal tersebut dengan sangat baik.

Tujuan utama dari UI adalah menampilkan interface yang memiliki keseragaman yang baik dari segi warna, font, gambar dll.

USER EXPERIENCE (UX)

UX Design adalah proses untuk membuat product yang telah kita buat menjadi mudah untuk digunakan dan tidak membingungkan ketika digunakan oleh user.

User experience memiliki ranah yang lebih luas dari UI, karena ranah UX ini dimulai dengan research pasar sampai kemudian diimplementasi kedalam sebuah interface.



TERIMA KASIH,... 😊

Referensi belajar;

1. W3Schools <https://www.w3schools.com/>
2. Tutorialspoint <https://www.tutorialspoint.com/html/index.htm>
3. Google or Youtube